

## **Положение**

### о конкурсе «Школьный талисман»

#### **1. Общие положения**

1.1. МБОУ «Цивильская СОШ №1» объявляет о проведении конкурса на создание школьного талисмана (маскота) (далее - Конкурс).

1.2. Талисман (маскот) – это яркий запоминающийся персонаж, который может изображать животное, человека или вымышленное существо.

1.3. Не все герои считаются маскотами. К ним относят только хорошо продуманных, раскрытых и «живых» персонажей. У них должен быть чёткий образ, черты характера, мимика, позы, одежда, динамика развития.

1.4. Талисман должен быть очень обаятельным, вызывать положительные эмоции и улыбку, иметь прямое отношение к ученикам и школе!

1.5. Помните, что талисман должен стать не просто созданной вами красивой картинкой или фигуркой, у него будут свои прямые обязанности:

- он будет принимать участие в фото и видео репортажах о нашей школьной жизни;
- он будет встречать гостей нашей школы на всех важных событиях;
- он будет поддерживать все наши мероприятия;
- он также предстанет в виде фигурки-сувенира, а его изображение можно будет увидеть на различных школьных изображениях.

#### **2. Цель и задачи Конкурса**

2.1. Цель Конкурса: разработка маскота для дальнейшего его использования в качестве символики школы.

2.2. Задачи Конкурса:

- развитие творческих способностей участников Конкурса;
- поддержка интереса к новым информационным технологиям (*искусственный интеллект, нейронные сети*);
- приобщение участников Конкурса к традициям школы, к осознанию личной значимости для школы.

#### **3. Участники конкурса**

3.1. В Конкурсе могут принимать участие обучающиеся 8-11 классов общеобразовательного учреждения. Участвовать можно индивидуально или командой (не более 2 участников).

- 3.2. Учителя также могут представить свои работы вне конкурса.
- 3.3. От каждого участника – 1 работа.

#### **4. Требования к конкурсной работе**

- 4.1. Работа должна соответствовать теме Конкурса «Школьный талисман»
- 4.2. Работа должна быть авторской и выполнена специально для данного Конкурса.
- 4.3. Талисман (маскот) должен быть запоминающимся, ярким, символичным, позитивными.
- 4.4. На Конкурс не принимаются работы нарушающие авторское право;
- 4.5. Проект талисмана школы, может быть выполнен с помощью графических редакторов с применением **искусственного интеллекта**. Файлы должны быть высокого разрешения и соответствовать одному из следующих форматов: JPEG, PNG, SVI, AI, TIFF.
- 4.6. Помимо изображения отдельным файлом предоставляется ПРОМПТ, по которому сгенерировано изображение, а также описание (история) персонажа в формате DOC, DOCX
- 4.7. Оргкомитет оставляет за собой право не рассматривать работы, которые не соответствуют требованиям Конкурса, не вступать в переписку и не объяснять причин отказа.

#### **5. Сроки и условия проведения**

- 5.1. Конкурс проводится с 19.01.2026 по 12.02.2026 в три этапа:
  - 1 этап** – заявочный, проводится в период с 19.01 по 31.01.2026 года включительно. Заявочный этап включает: размещение информации о Конкурсе на официальном сайте МБОУ «Цивильская СОШ №1», прием заявок (приложение 1) и дизайн-проектов талисмана (маскота). Заявки и проекты отправляются сообщением на имя учителя информатики в мессенджере MAX. Учителя отправляют свои работы Алексеевой Г.В.
  - 2 этап** – отборочный с 02.02. по 07.02.2026. Этап включает: оценку присланных дизайн-проектов и определение 5 (пяти) лучших проектов талисмана, соответствующего условиям настоящего Положения.
  - 3 этап** – финальный с 09.02. по 11.02.2026. Проведение онлайн-голосование за лучший дизайн-проект среди отобранных Оргкомитетом пяти талисманов (маскотов) в сообществе школы <https://vk.ru/civsosh1>
- 5.2. 12 февраля – объявление победителя Конкурса.
- 5.3. В случае если ни одна из представленных работ не будет удовлетворять требованиям и критериям Конкурса, Оргкомитет имеет право вынести решение о продлении Конкурса.

5.4. В случае если ни одна из представленных работ не будет удовлетворять требованиям Оргкомитета, Оргкомитет имеет право отказаться от реализации проекта победителя.

5.5. Подавая заявку на Конкурс, участники автоматически соглашаются со всеми пунктами настоящего Положения и с правом школы использовать проект в качестве официального талисмана школы.

## **6. Порядок подведения итогов конкурса**

6.1 Оргкомитет Конкурса (Приложение 2) отбирает пять лучших дизайн-проектов талисмана для проведения онлайн-голосования и определяет одного победителя.

6.2. Оргкомитет рассматривает работы, поступившие в ходе Конкурса, осуществляет отбор работ, соответствующих требованиям согласно разделу 4 настоящего Положения.

6.3. Оргкомитет не рассматривает заявки, поступившие позднее 31 января 2026 года.

6.4. Принципы работы Оргкомитета Конкурса:

- создание равных условий для всех участников;
- обеспечение гласности проведения Конкурса;
- неразглашение сведений о результатах ранее оговоренного срока

6.5. Работы оцениваются по следующим критериям:

- соответствие заявленной теме Конкурса
- оригинальность идеи и исполнение.

6.6. Пять дизайн-проектов маскота, отобранные Оргкомитетом, 9 февраля размещаются в социальных сетях для проведения открытого онлайн-голосования. Победителем становится один автор (+ соавтор) талисмана (маскота), набравший самое большое количество голосов.

6.7. При равном количестве голосов у 2 и более финалистов организуется дополнительное голосование.

## **7. Награждение победителей и финалистов конкурса**

7.1. Дизайн-проекты талисманов (маскотов) Конкурса подлежат размещению на официальном сайте <https://zivsosh1.ru/> и в социальных сетях: <https://vk.ru/civsosh1>; [https://max.ru/id2115003315\\_gos](https://max.ru/id2115003315_gos)

7.2. Победитель и финалисты Конкурса награждаются дипломами и памятными подарками.

7.3 Все участники Конкурса получают сертификаты.

**Приложение 1****Заявка на участие в конкурсе «Школьный талисман»**

ФИО автора проекта (авторского коллектива)	
Класс	
Вид талисмана (человек, животное, существо)	
Название нейронной сети (бота)	
Графический редактор	
Имя талисмана	
Описание (история) персонажа	
Промпт	

**К заявке прилагается файл проекта.**

**Приложение 2****Состав Оргкомитета**

1. Баранова Татьяна Владимировна – директор
2. Алексеева Галина Валерьевна – заместитель директора по ОД
3. Яковлева Марина Сергеевна – учитель информатики
4. Горшкова Мария Николаевна – учитель информатики
5. Петрова Венера Валерьевна – учитель ИЗО
6. Алексеева Надежда Николаевна – советник директора по воспитанию и взаимодействию с детскими общественными объединениями
7. Луценко Анна Петровна – советник директора по воспитанию и взаимодействию с детскими общественными объединениями