

ПОЛОЖЕНИЕ

**О проведении киберспортивного турнира по «Dota 2»
на базе МБОУ «Цивильская СОШ №1»**

г. Цивильск

2024 г.

Общие положения

- Настоящее положение определяет порядок проведения турнира «Interschool Dota 2 Tournament» по игре Dota 2 (далее – Турнир) с 30 сентября по 9 октября 2024 года.
- Общее руководство подготовкой и проведение Турнира осуществляет МБОУ «Цивильская СОШ №1» г. Цивильск, ул. Садовая, 18 (далее школа).

Цели и задачи

- Турнир проводится в целях:
 1. популяризации и развития киберспорта среди учащихся молодежи г. Цивильск и Цивильского муниципального округа.
 2. повышения уровня мастерства команд-участников;
 3. популяризации современных информационных технологий;
- Основные задачи Турнира:
 1. развитие инициативы и самостоятельности участников на основе игровой деятельности;
 2. развитие компьютерного спорта как стремительно развивающегося вида спорта.
 3. воспитание патриотизма;
 4. расширение и укрепление дружеских связей молодежи г. Цивильск и Цивильского муниципального округа.

Порядок проведения и сроки подачи заявок для участия

- Турнир проводится в дистанционном формате на персональных компьютерах участников.
- Основная часть турнира начинается не позднее чем через 2 дня после завершения этапа регистрации.
- Для участия командам необходимо подать заявку в электронном виде не позднее, **29 сентября 2024 года**, по ссылке <https://civ-dota.ru/>

Участники и условия участия

- В Турнире принимают участие команды в составе 5 человек.
- Команда может состоять из участников в возрасте от 10 до 19 лет.
- Турнир проводится на последней версии Dota 2 с использованием Captain's Mode.
- Не допускается использование любых сторонних модификаций и читов.
- В рамках турнира, в случае отсутствия игрока, команда обязана вступить в бой в неполном составе. Ответственность за недобросовестный подбор состава участников команды целиком и полностью лежит на капитане.

Судейство турнира во время квалификаций

- Судейство турнира осуществляет судейская коллегия турнира, которая определяется организационной группой.
- Старт встречи и старт каждой игры дает судья. Спортсмены покидают свои места только после фиксации судьей результатов встречи.
- Член судейской коллегии – лицо, контролирующее проведение турнира,обеспечивающий соблюдение правил игры.
- Решения судейской коллегии по фактам, связанным с игрой, являются окончательными.
- Переигровка может быть назначена только по решению судейской коллегии.
- Решение о дисквалификации принимает судейская коллегия.
- Судейская коллегия оставляет за собой право отменить или изменить правила турнира: в случаях обмана, технических неполадок или каких-либо других обстоятельств, находящихся вне контроля, которые могут поставить под сомнение объективность проведения турнира.

- Судейская коллегия может отстранить участников турнира в случае несоблюдения общепринятых правил поведения (грубость и вызывающее поведение по отношению к другим участникам, персоналу и судьям).
- Любое нарушение в действиях игрока или в поведении зрителя, зафиксированное судьей, ведет к предупреждению. Следующее после первого предупреждения нарушение ведет к немедленной дисквалификации.

Регламент турнира по Dota2

- турнир проводится в формате 5х5;
- к участию в турнире допускаются команды не более 5 человек.
- к участию допускаются команды, полностью и корректно заполнившие заявку на участие в турнире;
- участники турнира обязаны соблюдать законы РФ, придерживаться общепринятых норм поведения, проявлять уважительное отношение к Организатору, зрителям, представителям прессы, а также к другим участникам соревнований;
- участники турнира обязаны соблюдать принципы спортивного поведения и честной игры;
- участникам турнира запрещается использовать любое программное обеспечение, влияющие на внутриигровую механику, в том числе предназначенное для изменения внутриигровых параметров в целях предоставления преимущества себе и/или создания препятствий для нормального хода матча своему оппоненту;
- распределение команд по турнирной сетке определяет жребий. Все матчи проводятся на платформе ПК.

Изменения в командных заявках.

Любые изменения в командных заявках должны быть предварительно одобрены судьями соревнования.

В список возможных изменений входят:

- добавление или замена игроков;

- изменение названия команды;
- добавлять участников в заявку после начала соревнований запрещено;
- любые предлагаемые изменения в названии команды, или псевдонимах игроков должны быть запрошены как минимум за 48 часов до следующего запланированного матча для рассматриваемой команды / игрока.

Формирование состава

Капитан имеет право формировать состав команды из игроков, указанных в заявке, минимум за 2 часа до начала матча;

Порядок проведения матчей

Все матчи турнира должны начинаться согласно расписанию. Любые изменения должны быть согласованы и одобрены судьями соревнований.

Формат проведения:

Турнирная система определяется по системе выбывания после двух поражений (Double-elimination tournament).

Судейство.

- с целью решения игровых моментов и спорных ситуаций Организатор назначает судью турнира и создает контрольно-дисциплинарный комитет (далее – КДК) из 2 человек для решения спорных моментов;
- за задержку матча более чем на 15 минут участнику может быть присуждено техническое поражение в матче;
- избыточные сообщения (флуд) во внутриигровой чат может повлечь применение к нарушителю санкций от предупреждения до дисквалификации, в зависимости от количества и частоты сообщений;
- саботирование матчей может повлечь применение к нарушителю санкций вплоть до дисквалификации.
- Команды имеют право подать протест в течение 10 минут после окончания матча. Протесты рассматриваются судьями в индивидуальном порядке.

Порядок подачи заявок и условия участия

- Участники должны проживать в г. Цивильск или в Цивильском муниципальном округе и обучаться в муниципальных образовательных организациях.
- Для участия в Киберспортивных играх необходимо зарегистрироваться, полностью заполнив электронную форму на <https://civ-dota.ru/>
- После процедуры регистрации, но не позднее 29 сентября 2024 года, организатор связывается с зарегистрированными участниками.

Награждение

- Команда победителей турнира по Dota 2 награждается дипломами и кубком победителя.
- Команды занявшие вторые и третьи места поощряются дипломами призёров.
- Дополнительно могут быть предусмотрены призы для лучших игроков.

Дополнительные положения

- Организатор вправе вносить изменение в Положение с обязательным уведомлением участников.
- Имена, фамилии, фото и видеоматериалы с изображением участников, связанные с участием в Киберспортивных играх, а также интервью и иные материалы, могут быть использованы Организатором для выполнения обязательств по проведению Киберспортивных игр или иных целей, не противоречащих законодательству Российской Федерации.

Контактная информация

Email оргкомитета турнира: info@civ-dota.ru

Информационная поддержка турнира

Название ресурса	Гиперссылка
Группа ВК МБОУ «Цивильская СОШ №1»	https://vk.com/civsosh1
Сайт МБОУ «Цивильская СОШ №1»	https://zivsosh1.ru/
Группа ВК «Интершкольный турнир по Dota 2»	https://vk.com/civdota
Телеграм-канал «Interschool Dota 2 Tournament»	t.me/civ_dota

Состав организационного комитета по подготовке турнира

1. Алексеева Галина Валериановна, заместитель директора;
2. Жигулич Степан Всеволодович, учитель истории и обществознания;
3. Арсентьева Варвара Алексеевна, учащаяся 11 класса;
4. Герасимов Роман Игоревич, учащийся 11 класса;
5. Кутина Софья Владимировна, учащаяся 11 класса.

Состав судейской комиссии

1. Демидов Сергей Вадимович, учащийся 11 класса;
2. Кулешов Иван Сергеевич, учащийся 11 класса;
3. Николаев Сергей Владимирович, учащийся 11 класса.

Состав контрольно-дисциплинарного комитета

1. Демидов Сергей Вадимович, учащийся 11 класса;
2. Кулешов Иван Сергеевич, учащийся 11 класса.